

Canopéa



Canopea est un jeu coopératif basé sur un astucieux mélange d'adresse, de mémoire et de stratégie. Au sein d'une même partie, la difficulté peut être modulée selon l'âge de chaque joueur : l'aventure se partage ainsi en famille. Embarquez ensemble sur votre palet-aeronef, volez vers les cités-arbres en 3D et dénichiez les oiseaux à protéger.



Jeu de compétence

Durée : 20 min
2 à 6 joueurs
A partir de 6 ans

Attrape rêves



Rien de pire qu'un mauvais rêve pour gâcher une bonne nuit de sommeil ! Dans Attrape Rêves, utilisez votre sens de l'observation afin de choisir le meilleur doudou qui recouvrira parfaitement le cauchemar chahuteur. Plongez dans vos rêves et chacun votre tour, choisissez le bon doudou pour recouvrir toute la forme des cauchemars. Mais observez bien car plus votre doudou est petit plus il vous rapportera des jetons rêve pour remplir votre nuage !



Jeu de compétence

Durée : 15 min
2 à 4 joueurs
A partir de 4 ans

Dobble Access



Découvrez la version Access+ du célèbre jeu d'observation et de rapidité Dobble, adapté au public présentant des troubles cognitifs. Dobble Access+ reste fidèle à la version originale du jeu : le joueur doit repérer le symbole identique sur sa carte et sur celle de la pioche. Cela permet de jouer avec ses proches et que chacun y prenne du plaisir.



Jeu de compétence

Durée : 10 min
1 à 4 joueurs
A partir de 6 ans

Bubble stories



Explore chaque univers, en te promenant de bulle en bulle pour retrouver qui s'y cache !



Jeu de compétence

Durée : 10 min
1 à 2 joueurs
A partir de 4 ans



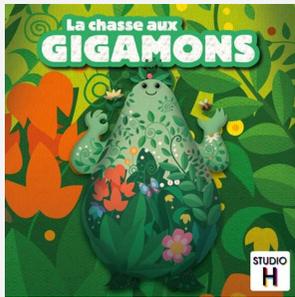
médiathèque
CHRISTINE DE PIZAN
bibliothèque
ANDRÉ MALRAUX

10 jeux de compétences



POISSY

La chasse aux Gigamons



Le but du jeu est d'être le premier à gagner 3 Gigamons. Pour cela, à tour de rôle les joueurs vont retourner 2 tuiles pour tenter de retrouver les paires d'Elemons et déclencher leur pouvoir. Avoir trois Elemons identiques permet de gagner un Gigamon.



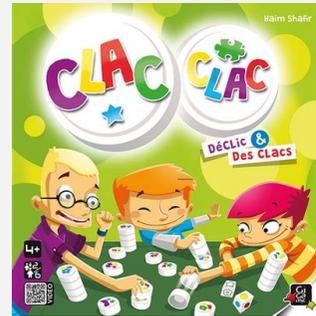
Jeu de compétence

Durée : 15 min

2 à 4 joueurs

A partir de 5 ans

Clac Clac



Un jeu d'observation qui permet aux plus petits d'apprendre les formes et les couleurs et aux plus grands de mettre leur vivacité d'esprit à l'épreuve !



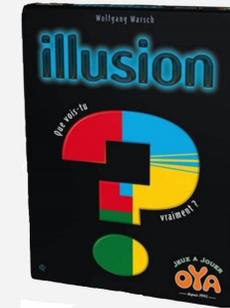
Jeu de compétence

Durée : 10 min

2 à 6 joueurs

A partir de 4 ans

Illusion



Le but du jeu est de remporter le plus de cartes "Flèche" de couleur en 12 manches. Pour cela, les joueurs devront estimer la quantité de couleur présente sur leur carte (jaune, vert, bleu ou rouge) et la placer correctement dans la séquence au centre de la table (dans l'ordre croissant), ou bien remettre en cause la séquence établie par le joueur précédent. Lorsqu'un joueur remet en cause l'ordre, on retourne toutes les cartes de la séquence au centre de la table, puis on vérifie son exactitude. S'il y a effectivement un erreur, ce dernier gagne la carte "Flèche" de la manche en cours. Mais s'il n'y avait pas d'erreur, la carte "Flèche" revient au joueur précédent!



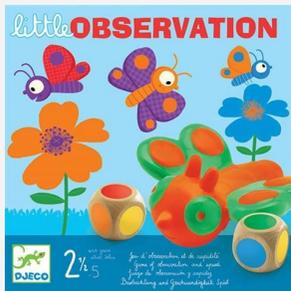
Jeu de compétence

Durée : 20 min

2 à 4 joueurs

A partir de 8 ans

Little observation



Poser tous les papillons au centre de la table et lancer les dés qui vont indiquer une combinaison de couleurs. Les joueurs vont devoir attraper le plus rapidement possible le papillon correspondant à la combinaison obtenue et récupérer un jeton. Le gagnant est le premier à totaliser 5 jetons.



Jeu de compétence

Durée : 10 min

2 à 4 joueurs

A partir de 2 ans

Slide Quest



Aidez le chevalier à atteindre l'arrivée de chaque carte en évitant les pièges et obstacles. Un fil de lumière lui montre la voie. Si vous parvenez à l'arrivée de la dernière carte de votre mode de jeu avec au moins une vie restante, vous gagnez la partie.



Jeu de compétence

Durée : 20 min

1 à 4 joueurs

A partir de 7 ans

La chasse aux monstres



La chasse aux monstres est un jeu de mémoire coopératif. Comment ça fonctionne ? Pendant la nuit, des monstres sortent de sous le lit de l'enfant. Pour les chasser dans le placard et gagner la partie, il faudra retrouver le bon jouet. Attention, si on se trompe trop souvent, de nouveaux monstres apparaîtront. Et si ceux-ci entourent complètement le lit, ce sont eux qui remporteront la partie !



Jeu de compétence

Durée : 10 min

1 à 6 joueurs

A partir de 3 ans