Loup-Garou pour une nuit



Chaque joueur incarne un personnage tiré au hasard : simple villageois, villageois avec des capacités spéciales ou Loup-Garou. Pour gagner, il faut retrouver derrière quels joueurs se cachent les Loups-Garous...à moins que vous en soyez un vous-même...Dans ce cas, à vous de semer la confusion et de détourner les soupçons sur les autres!

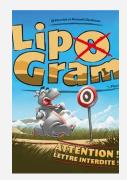


Durée : 10 min 3 à 10 joueurs

A partir de 9 ans

Durée: 20 min

Lipo Gram



En équipe ou en coopératif, faites deviner des mots sans donner la lettre interdite! Mais surtout, SURTOUT: faites courir Lipo l'hippo jusqu'à en perdre son chapeau. Jeu de rapidité et de vocabulaire se jouant en coopératif ou en équipe, il est secondé par une petite application géniale.



Durée : 15 min 2 à 10 joueurs

A partir de 10 ans

Hanabi



Dans "Hanabi" vous avez des cartes représentant des feux de différentes couleurs et de différentes valeurs. Chacun possède quelques cartes mais il les tient de telle sorte que seuls les autres joueurs puissent les voir. Ainsi chacun connait tous les jeux des autres mais pas le sien.



2 à 5 joueurs

A partir de 8 ans

Détective Club



Détective club est un jeu où on va tenter d'argumenter que « Si ! » nous avions bien le mot secret mais pas les images correspondantes.

À la suite de dixit ce jeu propose une phase de justification où les beaux parleurs auront la part belle!



Jeu de communication

Durée : 45 min 4 à 8 joueurs A partir de 8 ans



10 jeux de communication





Imagine famille



Amusez-vous à faire deviner un animal, objet, métier... avec les 60 cartes transparentes! Version pour les jeunes du fameux jeu Imagine!



Jeu de communication

Durée : 30 min 3 à 8 joueurs

A partir de 8 ans

Durée : 90 min

Dixit



Dixit un jeu magnifiquement illustré, qui fait appel à l'imagination et à l'intuition. Pour trouver l'image clé, laissez-vous porter par vos idées!



Durée : 15 min
2 à 4 joueurs
A partir de 6 ans

Totem



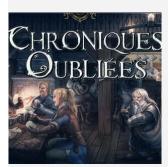
Découvrez le jeu Totem, le jeu d'estime de soi qui fait du bien et vous fait découvrir vos forces à travers le regard des autres. Un jeu unique qui s'adresse aux familles, aux entreprises, aux intervenants et aux écoles. A tour de rôle, chaque joueur assiste à la construction d'un Totem à son image.



Durée : 30 min 3 à 8 joueurs

A partir de 8 ans

Les Chroniques Oubliées



La Boite d'initiation pour les Chroniques Oubliées vous propose de découvrir le jeu de rôle au travers de 4 scénarios formant une petite campagne.



2 à 6 joueurs

Jeu de communication

A partir de 14 ans

EsQuiSsé ?



Vous connaissez le principe du "téléphone arabe" ?Vous connaissez le principe du "Pictionary" ?Alors vous savez déjà presque tout puisque "Esquissé ?" est le monstre ludique résultant d'un croisement des deux principes.



Durée : 20 min 4 à 6 joueurs A partir de 8 ans

Complices



Prêts à devenir les plus grands des voleurs ? 4 univers à explorer, 16 salles à cambrioler... et de nombreuses surprises !!!



Jeu de communication

Durée : 20 min

2 joueurs

A partir de 10 ans